



BEASTS & BARBARIANS

Nom	_____
Concept	_____
Joueur	_____ Description

- ♠ **Agilité** d
- ♥ **Âme** d
- ♣ **Force** d
- ◇ **Intellect** d
- ♥ **Vigueur** d

Parade

_____ (____)

Résistance

_____ (____)

Allure

_____ **au sol** d
 _____ **nage** d
 _____ **vol** d

- ♠ **Athlétisme** ★ d
- ♠ **Combat** d
- ♠ **Conduite** d
- ◇ **Culture g.** ★ d
- ♠ **Discrétion** ★ d
- ◇ **Éducation** d
- ♠ **Équitation** d
- ♥ **Intimidation** d
- ◇ **Jeu** d
- ◇ **Occultisme** d

- ♠ **Navigation** d
- ◇ **Perception** ★ d
- ♥ **Performance** d
- ♥ **Persuasion** ★ d
- ◇ **Provocation** d
- ◇ **Réparation** d
- ◇ **Recherche** d
- ◇ **Sciences** d
- ◇ **Soins** d
- ◇ **Stratégie** d

- ♠ **Subterfuge** d
- ◇ **Survie** d
- ♠ **Tir** d
- ♥ **Illumination** d
- ◇ **Maîtrise du lotus** d
- ◇ **Sorcellerie** d

Atouts

Arme : Compétence, {CdT, }{Portées, }dégâts{ PA}{, notes}.

Handicaps, séquelles

Progressions



Novice _____

Aguerri _____

Vétéran _____

Héroïque _____

Légendaire _____

Équipement



Pécule _____



Jetons



Conviction

Notes
